



Prüfer Guideline

Ziel des Guidelines ist es, eine stabile Grundlage für den zukünftigen ELO-Ligabetrieb zu schaffen und gleichzeitig für Transparenz, Fairness und Verlässlichkeit innerhalb des Prüferteams zu sorgen.

Freiwilligkeit und Verantwortung

Die Tätigkeit als Prüfer erfolgt vollständig auf freiwilliger Basis.

Prüfer müssen keine aktiven Vereinsmitglieder sein.

Gleichzeitig ist mit der Rolle eines Prüfers eine gewisse Verantwortung gegenüber der Liga, den Spielern und der Community verbunden. Prüfer treffen die Entscheidungen nach bestem Wissen und Gewissen und vor allem objektiv entsprechend dem aktuellen Regelwerk.

Aktive Spieler als Prüfer

Prüfer sind aktive Spieler innerhalb der ELO-Liga.

Der Hintergrund ist einfach: Nur wer selbst aktiv spielt, versteht viele Spielsituationen und Regelkontexte aus der praktischen Perspektive. Dadurch können Entscheidungen nicht nur formal, sondern auch im tatsächlichen Spielkontext nachvollziehbar getroffen werden.



Regelmäßige Beteiligung

Damit die Prüfstruktur zuverlässig funktioniert, ist eine grundlegende regelmäßige Beteiligung notwendig.

Es wird nicht erwartet, dass jeder Prüfer täglich aktiv ist. Es werden mit unserem "Prüfen auf Anfrage" System auch nicht jeden Tag Spiele zu prüfen sein. Dennoch wird erwartet, dass die Spiele so schnell wie möglich (innerhalb von 24 Stunden nach Eingang der Anfrage) geprüft werden.

Eine funktionierende Prüferstruktur lebt davon, dass mehrere Personen regelmäßig prüfen.

Kommunikation bei Abwesenheit

Sollte ein Prüfer länger als 2 Tage keine Möglichkeit haben, Prüfungen durchzuführen (z. B. Urlaub, Arbeit, private Verpflichtungen), sollte dies innerhalb der Prüfer-Organstruktur kommuniziert werden.

Dies dient ausschließlich der Transparenz im Prüferteam und hilft dabei, den aktuellen Status innerhalb der Prüferstruktur besser einschätzen zu können und ggf. die anfallenden zu prüfenden Spiele so effizient wie möglich abzuarbeiten.

Verantwortung und Professionalität bei Prüfentscheidungen

Die volle Verantwortung für das Prüferteam trägt allein der Prüferleiter. Dieser wird vom Phoenix RTS Verein aufgestellt und muss Vereinsmitglied sein.

Bei Problemen im Prüferteam oder mit zu prüfenden Spielen/Spielern wird der Prüferleiter kontaktiert. Dieser wird sich dem Problem annehmen und mit den betreffenden zusammen eine Lösung erarbeiten.

Unter Einfluss von Alkohol und Drogen (Cannabis und andere Drogen, die das Urteilsvermögen behindern) darf nicht geprüft werden!

Unklare Situationen sind mit der Orga zu besprechen und können zu Anpassungen des Regelwerkes (in Sonderfällen auch während der aktuellen Season) führen.



Rolle der Prüfer

Prüfer sind ein Bestandteil des Ligabetriebs und sorgen dafür, dass die gemeldeten Spiele fair bewertet und Regeln korrekt angewendet werden.

Die Prüferrolle ist ein wichtiger funktionaler Bestandteil des Ligabetriebs, jedoch organisatorisch von der internen Teamstruktur getrennt.

Diese klare Einordnung hilft dabei, Zuständigkeiten und Verantwortlichkeiten innerhalb des Projekts transparent zu halten.

Prüfer sind in Verbindung mit dem Regelteam für das aktuelle Regelwerk verantwortlich.

Prüfer werden

Wer sich dem Prüferteam anschließen möchte, muss folgende Voraussetzungen erfüllen:

- Aktiver Spieler sein
- Regelfest sein
- Teamfähig sein
- Objektivität bewahren

Die Bewerber werden ausschließlich nur vom Prüferleiter zum Prüfer ernannt.

Ausscheiden aus dem Prüferteam

Jeder Prüfer kann jederzeit das Prüferteam auf eigenen Wunsch verlassen.

Die Orga und der Prüferleiter behalten sich vor, Prüfer wegen Missachtung der Server Regeln oder extremen Fehlverhalten von Prüfern wie z.B. absichtliche Fehlentscheidungen, prüfen unter dem Einfluss von Drogen/Alkohol, parteiische Bewertung von Spielen, aus dem Prüferteam auszuschließen. Der Prüferleiter behält sich das Recht vor, je nach Schwere der Missachtung, Verwarnungen auszusprechen, bevor er den betreffenden Prüfer aus dem Prüferteam entfernt.